

计算机应用基础考试重点 3

第三章 多媒体应用基础

1、媒体定义：指信息表示和传播的载体。

2、常用的媒体主要有以下几种：

- 1) 感觉媒体。感觉媒体直接作用于人的感官，使人能直接产生感觉。
- 2) 表示媒体。表示媒体是指各种编码，如语音编码、文本编码、图像编码等。
- 3) 表现媒体。表现媒体是感觉媒体与计算机之间的界面。
- 4) 存储媒体。存储媒体用于存放表示媒体，即存放感觉媒体数字化后的代码。
- 5) 传输媒体。传输媒体是用来将媒体从一处传送到另一处的物理载体。

3、多媒体技术定义

利用计算机交互方式综合处理多种媒体信息,使多种信息建立逻辑连接并集成为一个具有交互性的系统的技术。

4、多媒体分类

文本、图形、图像、动画、声音、视频影像

5、多媒体技术的特点

集成性、多样性、交互性

6、多媒体输入设备

键盘、数码相机、扫描仪、话筒、手写板/笔、触摸式屏幕

7、多媒体输出设备

显示器、打印机、相片冲洗仪

8、多媒体信息的存储设备

U 盘、硬盘、移动硬盘、光盘、软盘、内存、SD 卡、TF 卡、相机存储卡等

9、多媒体技术的应用

- ① 教育与培训
- ② 多媒体办公系统
- ③ 多媒体家用系统
- ④ 多媒体电子出版物
- ⑤ 各种咨询服务系统
- ⑥ 多媒体广告系统
- ⑦ 现场监测系统
- ⑧ 多媒体通信

10、多媒体技术的发展趋势

- ① 高分辨化，提高显示质量。
- ② 高速度化，缩短处理时间。
- ③ 简单化，便于操作。
- ④ 高维化，三维、四维或更高维。
- ⑤ 智能化，提高信息识别能力。
- ⑥ 标准化，便于信息交换和资源管理。

11、多媒体计算机硬件系统

- 1) 多媒体主机，如微型机、工作站、超级微机等。
- 2) 多媒体输入设备，如话筒、录像机、录音机、视盘、扫描仪、摄像机、电视机、光驱等。
- 3) 多媒体输出设备，如打印机、绘图仪、音响、电视机、录音机、录像机、高分辨率监视器等。

- 4) 多媒体存储设备, 如硬盘、移动硬盘、光盘、U 盘、声像磁带等。
- 5) 多媒体适配器(卡), 如视频卡、声卡、压缩卡、家电控制卡、调制解调器等。
- 6) 操纵控制设备, 如鼠标、操纵杆、键盘、触摸屏等。

12、多媒体计算机软件系统

多媒体计算机的软件系统是以操作系统为基础的。除此之外, 还有多媒体数据库管理系统、多媒体压缩/解压缩软件、多媒体声像同步软件、多媒体通信软件等。多媒体系统在不同的应用领域, 需要多种开发工具, 而多媒体开发和创作工具为多媒体系统提供了方便直观的创作途径, 一些多媒体开发软件包提供了图形、色彩板、声音、图像及各种媒体文件的转换与编辑手段。

